

رؤية مقترنة لاستخدام برنامج بلكيزر (Plickers) من منظور التعليم الإلكتروني وجائحة كورونا لتقدير بعض مهارات كرة القدم

أ.م.د. علي الطاهر حسين رمضان/ليبيا. كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة

د. محمد عاصم غازي/ مصر. جامعة السكندرية. كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة

الملخص

يصبح دمج التكنولوجيا في الفصول الدراسية ضرورة للتدريس الفعال الذي يحسن التعلم ، وتهدف الدراسة إلى كيفية التعامل مع برنامج بلكيزر ، وكيفية تطبيق برنامج بلكيزر في تقدير بعض مهارات كرة القدم ، معرفة نسب التحسن في التقديم من خلال استخدام برنامج بلكيزر واستخدم الباحثان المنهج الوصفي لتلك الدراسة وكانت عينة الدراسة تكونت من تلاميذ المرحلة الابتدائية بالصف السادس واستخدم الباحثان حزمة المعالجات الاحصائية من معامل اللتواء والتفلطح وحساب نسبة التحسن.....، وكانت الاستنتاجات القراءة على تطبيق تقنية بلكيزر في تقدير بعض مهارات كرة القدم ، والقدرة على استخدام تقنية التقديم والتغذية الراجعة من خلال تقنية (بلكيزر) ، وجود نسبة تحسن عند استخدام برنامج بلكيزر جاءت التوصيات بـ - تطبيق برنامج بلكيزر في التعلم الحركي للمهارات الأساسية وخلال بعض مهارات كرة القدم ، تطبيق برنامج بلكيزر في مجالات للتقدير ، توجيه أنظار التربويين إلى أهمية استخدام برنامج لو بلكيزر في العمليات التعليمية

الكلمات المفتاحية: برنامج بلكيزر (Plickers) ، التعليم ، كرة القدم

A proposed vision for using the Plickers program from the perspective of e-learning and the Corona pandemic to assess some football skills

Abstract: The integration of technology in the classroom becomes a necessity for effective teaching that improves learning, and the study aims at how to deal with the Plickers program, and how to apply the Plickers program in evaluating some football skills, knowing the rates of improvement in the assessment through the use of the Plickers program, and the use of the researcher The descriptive approach of that study, and the sample of the study consisted of primary school students in the sixth grade, and the researcher used a package of statistical treatments from the torsion and flatness coefficients and calculating the percentage of improvement....., and the conclusions were the ability to apply the Plickers technique in evaluating some football skills, and ability I have to use the assessment and feedback technique through the (Plickers technique, and there is an improvement rate when using the Plickers No program. To the importance of using a Plickers program in educational processes

Key words: Plickers

١ - المقدمة:

التكنولوجيا ، التي لا غنى عنها في العصر الحاضر ، واضحة في كل مجال وهي ليست كذلك ممكناً الهروب منه. إنه يتتطور بسرعة كبيرة ويستخدم في معظم واجبات المجالات المختلفة من الحياة اليومية ويتم تطبيقها بشكل أسرع وأكثر اقتصاداً ودقة بفضل التكنولوجيا. أنه من المهم جداً دمج التكنولوجيا في التعليم من أجل زيادة الكفاءة في دورات وتنقيف الأفراد الذين يتأقلمون مع العصر. بفضل التقنيات التعليمية ، وتعد أنظمة استجابة الطلاب ، التي تسجل الردود الحية من الطلاب لأسئلة المعلم في الفصل الدراسي وجهًا لوجه ، أداة تقييم تكوينية فعالة تعمل على تحسين التفاعل والمشاركة بين الطلاب

Ramsey. ٢٠١٦. p.)

(٢٥)

يصبح دمج التكنولوجيا في الفصول الدراسية ضرورة للتدريس الفعال الذي يحسن التعلم وخاصة في القرن الحادي والعشرين ؛ حيث يتم تمهيد الطريق لتحفيز الطلاب وتشجيعهم على التعلم شغف بالเทคโนโลยيا والأدوات الرقمية. مع ظهور التكنولوجيا ودورها في التعليم ، مجموعة واسعة من تم تطوير الدراسة في التحقيق في دور التعليمات التكنولوجية في العملية التعليمية والتأثير في تحسين بيئة التعليم التفاعلي .

(Danielson. ٢٠١٩.p. ١٢)

ويهتم المعلمون بالقياس ومخرجات التعلم من دروسهم والوحدات التعليمية . يمكنهم فقط معرفة ما إذا كان التعلم يأخذ مكان عند استخدام شكل من أشكال التقييم. التقييم هو عملية جمع البيانات من الطلاب لاستخدامها كأساس لتقييم فاعلية الدرس ، وكذلك لخصيص الدرجات ومعرفة درجات التقييم بعض مهارات كرة القدم ، يصبح التقييم مكوناً حاسماً داخل عملية التعلم لأنها توفر فرصاً للتواصل وتوقعات الطلاب عندما يتعلق الأمر بتحديد مدى إتقان الطلاب مهارة فرعية معينة أو مجموعة من المعرفة ، وكل يعتمد على التقييم التقليدي وهو المعرف بالورقة والقلم وهذا يؤدي إلى الخمول وكثرة الوقت في عملية التصحيح والرصد

ولكن اتجاه الباحثان إلى استخدام طريق الكترونية وتتسم بالموضوعية والصدق في عملية التقييم ، تكون من منظور التعليم الإلكتروني والتعليم من بعد وتكون سريعة إلى وهي برنامج بلكيزر للتقييم

أهمية البحث:

- ١- ضمان الاجابة على السؤال المطروح في وقت واحد وسرعة الاستخدام .
 - ٢- كثرة عدد التلاميذ داخل الفصل و القدرة على التحكم الإلكتروني للإجابات.
 - ٣- سرعة الحكم على اجابات المتعلمين في وقت واحد وتنمية التقويم الذاتي لدى المتعلم
- ويهدف البحث إلى :**

- ١- التعرف على كيفية التعامل مع برنامج بليرز
- ٢- التعرف على كيفية تطبيق برنامج بليرز في تقييم بعض مهارات كرة القدم
- ٣- معرفة نسب التحسن في التقييم من خلال استخدام برنامج بليرز

٢- إجراءات البحث:

- ١- منهج البحث: استخدم الباحثان المنهج الوصفي بالطريقة المسحية لملاءمتها لطبيعة ومشكلة البحث.
- ٢- مجتمع وعينة البحث :
طالب السنة الثانية بكلية التربية البدنية وعلوم الرياضة بجامعة الزوايا حيث بلغ عددهم (٢٠٠) طالباً. وقام الباحثان باختيار عينة البحث بالطريقة العشوائية حيث بلغ عددهم (٥٠) طالب بنسبة (٢٥%) ، وتم اختيار (١٠) طالب كعينة استطلاعية .

- تجانس العينة:

لتتأكد من وقوع أفراد عينة الدراسة تحت المنحني الاعتدالي قام الباحثان بإيجاد التجانس على عينة الدراسة الأساسية في متغيرات (الطول - الوزن - السن) كما هو مبين بالجدول (١).

التوصيف الإحصائي لعينة الدراسة الكلية في (العمر - العمر الممارسة)

جدول (١)

ن = ٥٠

اللتوات	ع	س	وحدة القياس	المتغيرات
- ٠,٣٥	١,١٤	٢١,٢	سنة	العمر
- ٠,٠٩	٠,٠٢	٥,٠٠	سنة	عمر الممارسة

يبين من جدول (١) أن معاملات الالتواء في جميع المتغيرات قيد الدراسة قد انحصرت بين (٣+ ، ٣-) لعينة الدراسة ، مما يدل على تجانس أفراد عينة الدراسة في جميع المتغيرات قيد الدراسة .

- حدود البحث:

تمثلت حدود البحث فيما يلي:

- المجال الزماني: الفصل الدراسي الأول من العام الدراسي ٢٠٢٢-٢٠٢١

- المجال المكاني: كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة بجامعة الزوايا

- المجال البشري: طلاب السنة الثانية بكلية التربية البدنية وعلوم الرياضة بجامعة الزوايا قام الباحثان بإجراء الدراسة الاستطلاعية على عينة قوامها (١٠) طلاب من الكلية خارج العينة بهدف اكتشاف ما يمكن من نقاط ضعف يمكن علاجها أو تلقيها قبل البدء في تنفيذ التجربة الأساسية ومن كيفية إعداد الأدوات والأجهزة المطلوبة والتأكد من صلاحيتها ودققتها وكذلك التأكد من صلاحية برنامج بليرز .

٣-٢ وسائل أدوات جمع البيانات:

- المراجع العلمية والدراسات السابقة ذات برنامج بليرز.

- الاستبيان لمعرفة أراء الخبراء عينة البحث عن العبارات التي تدور حولها محاور البحث .

(١) مرفق

- شرح لاستخدام بليرز في اثناء التقييم لدرس التربية الرياضية

١- الدخول على Google لعمل بحث عن برنامج Plickers باستخدام محرك البحث على شبكة الانترنت ، ويتم فتح الموقع تظهر شاشة كما هو موضح في الشكل (١) يتم عمل حساب بإدخال الاسم والرقم السري وایمیل للتواصل ويكون حقلة الواصل بين الحساب والجهاز المستخدم بعد ذلك

 <p>الشكل (١)</p>	<p>- كيفية التعامل مع برنامج بليرز في الاستخدام للعملية التعليمية</p>
--	---

٢- ترتيب الفصل أو إنشاء الفصل الدراسية بعد عمل حساب الكتروني بين الموقع الخاص والتلفيون يتم إنشاء الفصل الدراسية بكتابة اسم الفصل الدراسي سواء على هيئة رقم أو كلمة (الفصل الثاني ، أ- ب) في الشكل التالي يوضح ذلك ويتاح الموقع إنشاء أكثر من ٢٥ فصل دراسي



الشكل (٢)

٣- تنصيب الأسماء بالفصل الدراسية
بعد فتح اليقونة الحاصل بالفصل يتم استدعاء اسماء الطلاب ووضعها في الفصل المخصص لهم في الشكل التالي يوضح ذلك بعد ذلك أضافة الأسماء



الشكل (٣)

٤ - إنشاء الأسئلة الخاصة بالمادة الدراسية سواء تربية بدنية او اي مادة دراسية اخرى يتم ترتيب الأسئلة الخاصة بالمادة الدراسية وتوضع لكل فصل دراسي الأسئلة الخاصة بالفصل والمادة في الشكل التالي يوضح ذلك



الشكل (٤)

٥- تثبيت تطبيق Blipperz من على برامج الأندرويد (Google Play) وشكل الأيقونة هو في الشكل التالي



شكل (٥)

ويتم تسجيل البرنامج على الجهاز اللوحي (الأجهزة الذكية)



٦- تنزيل الأوراق الخاصة بتصنيف الإجابة الخاصة بالأسئلة والتي يتم تعرّض الكاميرا الخاصة بالטלפון عليه تنزيل الأسماء للطلاب على رقم الورقة الخاصة بالإجابة (أحمد ورقة رقم ١)..... يجب توصيل الحاسب الآلي والجهاز اللوحي وشاشة العرض مع بعضهما عن طريق شبكة الأنتر نت التالى في الشكل التالي يوضح ذلك



الشكل (٦)

في حالة توصيل الحاسب الآلي والجهاز اللوحي يتم فتح الشاشة لتصوير الكيو آر الخاص بالإجابة نجد الأسماء المسجل في الفصل موجودة على الشاشة الإجابة أيضاً تظهر على الشاشة سواء صحيحة أو خطأ نفس ظهر الإجابة على شاشة الجهاز اللوحي تظهر على شاشة الحاسب الآلي يمكن عمل تقرير بالأجابات الصحيحة والخاطئة

٧- تظهر الإجابات بتقرير عن طريق ايقونة: هي عبارة عن شاشة لتجمّع إجابات الطلاب على البرنامج ومن خلال الشاشة الخاصة بتعرف الطالب والمعلم على نسب الأجابات الصحيحة ونسب الأجابات الخاطئة ونسب التمييز في صعوبة الأسئلة والتمييز بين نسب السهولة الصعوبة في الشكل التالي يوضح ذلك



شكل (٧)

٤- المعالجات الإحصائية:

- المتوسط الحسابي
- اختبار (t)
- الانحراف المعياري
- الالتواء
- مربع كاي
- نسبة التحسن

٣- عرض ومناقشة النتائج وتقسيرها:

السؤال الأول التخطيط لبرنامج بليرز

جدول (٢) يبين متوسطات والانحراف المعياري التخطيط لبرنامج بليرز

مستوي الدلالة	t	مربع كاي	الانحراف المعياري	الوسط الحسابي	المتغير
٤,٢٨	٠,١٤٦	٧,٣٤	٦,٥٣	٦٠,٥	التخطيط لبرنامج بليرز

ومن خلال جدول (٢) يبين قيم المتوسط الحسابي والانحراف المعياري وقيمة (t) المحسوبة لكل متغير لم تكن دالة من الناحية ، (الإحصائية) لأن قيم مستوى الدلالة كانت أعلى من (٠,٠٥) ويمكن تفسير هذه النتيجة بأن التخطيط لبرنامج بليرز دالة إحصائيةً من خلال الاستبيان المكون من (٧) عبارات وجاءت النتائج من خلال المتوسطات الحسابية والانحراف المعياري على النحو التالي قيم المتوسط الحسابي (٦٠,٥) والانحرافات المعيارية (٦٠,٥) وجاءت المتوسط الحسابي لنسبة اللاتفاق والاختلاف (كاي) بنسبة (٧,٣٤) وجاءت نسبة (t) (٠,١٤٦) ومستوى الدلالة عند ($t = 4,28 > 0,005$) وهذا يدل على وجود دالة إحصائية ويرجع ذلك من خلال التوجه نحو التقدم التكنولوجي واستخدام تقنيات الوسائل المتعددة والوسائل التكنولوجية في العملية التعليمية والتي تعطي نوعاً من التقويم من خلال البرنامج أو التقنية المستخدمة (بليرز) ، واستخدام الوسائل التعليمية المساعدة في عملية التقويم ، والتي تخدم العملية التعليمية من الحديث في استخدام برنامج بليرز في انه عمل على استخدام من بعد (E-learning) وبتقنية التعليم الهجين ومن وبعد وهذا يتفق مع دراسة كل من (Ramsey. ٢٠١٦) ، (عاصم ، ٢٠٢٠) ، (Danielson. ٢٠١٩) ، (حسن ، ٢٠١٩)

معرفة نسب التحسن في التقييم من خلال استخدام برنامج بلكيرز

جدول (٣) جدول متوسطات والانحرافات المعيارية ونسب التحسن في استخدام برنامج بلكيرز

اليوم	عدد الطلب	السلة	الوسط الحسابي	الانحراف المعياري	نتيجة الجابة	نسبة التحسن
الثلاثاء	١٧٦	المحاورة احدى المهارات الأساسية	٤,١	٠,١٢	%٤٤	%١٧,٦
		عند اداء مهارة المشي بالكرة لابد من استقامة الجذع	٤,٣	٠,١٢		
		التطبيق احدى المهارات الأساسية	٤,٣	٠,١٢		
		بعض المهارات الأساسية الوثبة والمحاورة بالكرة	٥,١	٠,١٤		
الأربعاء	٢٥٤٨	المحاورة احدى المهارات الأساسية	٦,٧	١,٢٢	%٥٢	%٢٥,٤٨
		عند اداء مهارة المشي بالكرة لابد من استقامة الجذع	٥,٧	١,٠١		
		التطبيق احدى المهارات الأساسية	٤,٣	٠,١٢		
		بعض المهارات الأساسية الوثبة والمحاورة بالكرة	٤,٣	٠,١٢		
الخميس	٣٥٤٢	المحاورة احدى المهارات الأساسية	٨,١	١,٠٥	%٧٧	%٣٥,٤٢
		عند اداء مهارة المشي بالكرة لابد من استقامة الجذع	٧,٥	١,٠١		
		التطبيق احدى المهارات الأساسية	٧,٥	١,٠١		
		بعض المهارات الأساسية الوثبة والمحاورة بالكرة	٦,٩	١,٠٥		
الرابع	٤٢٥	المحاورة احدى المهارات الأساسية	٨,٦	١,١٣	%٨٦	%٤٢,٥
		عند اداء مهارة المشي بالكرة لابد من استقامة الجذع	٨,٦	١,١٣		
		التطبيق احدى المهارات الأساسية	٨,٦	١,١٣	J. ٣٠ ٩.	

		١,١٣	٨,٦	بعض المهارات الأساسية الوثب والمحاورة بالكرة			
%٤٣,٥	%٨٧	١,١٣	٨,٨	المحاورة احدى المهارات الأساسية	١٥٪	الخامس	
		١,١٣	٨,٨	عند اداء مهارة المشي بالكرة لابد من استقامة الجذع			
		١,١٣	٨,٧	التطبيق احدى المهارات الأساسية	٩٪		
		١,١٣	٨,٨	بعض المهارات الأساسية الوثب والمحاورة بالكرة			
%٤٤,٠	%٨٨	١,١٣	٨,٨	المحاورة احدى المهارات الأساسية	١٠٪	السادس	
		١,١٣	٨,٨	عند اداء مهارة المشي بالكرة لابد من استقامة الجذع			
		١,١٣	٨,٨	التطبيق احدى المهارات الأساسية	٩٪		
		١,١٣	٨,٨	بعض المهارات الأساسية الوثب والمحاورة بالكرة			

يتبيّن من جدول (٣) أن نسبة الحضور على البرنامج كانت تتراوح بين %٩٠ و %١٠٠ وكانت عدد السائلة المطروحة على البرنامج عبارة عن اربع اسئلة و تتراوح نسبة الوسط الحسابي ما بين (٤,١-٨,٨) وحسب نسبة الحضور على البرنامج وكانت نسبة الاجابات كانت على النحو التالي اليوم الأول (%)٤٤ و جاءت نسبة التحسن في اليوم الأول (%)١٧,٦ ، واليوم الثاني نسبة الاجابات (%)٥٢ ، وجاءت نسبة التحسن في اليوم الثاني (%)٢٥,٤٨ ، واليوم الثالث نسبة الاجابات (%)٧٧ ، وجاءت نسبة التحسن في اليوم الثالث (%)٣٥,٤٢ ، واليوم الرابع نسبة الاجابات (%)٨٦ ، وجاءت نسبة التحسن في اليوم الرابع (%)٤٢,٥ ، واليوم الخامس نسبة الاجابات (%)٨٧ ، وجاءت نسبة التحسن في اليوم الخامس (%)٤٣,٥ ، واليوم السادس نسبة الاجابات (%)٨٨ ، وجاءت نسبة التحسن في اليوم السادس (%)٢٥,٤٨ وهذا تم من خلال استخدام تقنيات البرنامج اثناء عملية التقييم لدرس التربية الرياضية بالطريقة المباشرة مع التلميذ ، وعن طريق التعليم عن بعد وهذا يعطي نوع من استخدام التقنيات الحديثة في إطار جائحة كورونا والسعى في استخدام تقنيات العصر الرقمي وتوظيف تلك التقنيات في العملية التعليمية وهذا يتفق مع كل من (حسن ، ٢٠١٩) ، (حمص ، ٢٠١٦) ، (غاري ، ٢٠١٨) ، (العاصم ، ٢٠٢٠) ، (خميسي ، ٢٠٠٣) ، (Agarwal. ٢٠٠١) ، (Talley. ٢٠٠٨) ، (غاري ، ٢٠٢١)

٤ - الاستنتاجات والتوصيات:

٤-١ الاستنتاجات:

- ١- القدرة على تطبيق تقنية بلكيز في تقييم بعض مهارات كرة القدم
- ٢- القدرة على استخدام تقنية التقييم والتغذية الراجعة من خلال تقنية (بلكيز)
- ٣- يوجد نسبة تحسن عند استخدام برنامج بلكيز

٤-٢ التوصيات:

- ١- تطبيق برنامج وبلكيز في التعلم الحركي للمهارات الأساسية في كرة القدم وخلال درس التربية الرياضية
- ٢- تطبيق برنامج بلكيز في مجالات التقييم .
- ٣- توجيه أنظار التربويين إلى أهمية استخدام برنامج او بلكيز في العمليات التعليمية

المصادر

- عاصم ، م. ب. (٢٠٢٠). استخدام تقنية الكيوآر وبلكيرز لتعليم وتقدير مهارة الوثب الطويل بألعاب القوى لطلاب المرحلة الثانوية. مصر: مجلة فنون علوم التربية الرياضية كلية التربية الرياضية جامعة السسكندرية .
- محمد عاصم ،محمد الشهري ، محسن حمص. (٢٠١٦). استخدام برنامج بلكيرز (plickers) في التغذية الراجعة بدورس التربية الرياضية. مجلة علوم الرياضية كلية التربية الرياضية جامعة حلوان .
- محمد عاصم غازي ، محروسة على حسن. (٢٠١٩). استخدام تقنية الكيو آر في تعليم كاتات الشوتوكان لرياضة الكاراتيه. الجزائر: مجلة المحترف كلية زيان عاشور .
- محمد عاصم غازي. (٢٠١٨). تأثير استخدام برنامج بلكيرز الإلكتروني على مستوى الأداء والتحصيل المعرفي في الكاراتيه. مجلة كلية التربية الرياضية جامعة بغداد.
- محمد عاصم غازي. (٢٠٢٠). الكيوآر في علوم التربية الرياضية . الاردن: دار المنهجية للنشر والتوزيع.
- محمد عاصم غازي. (٢٠٢١). رؤية مقترحة لاستخدام برنامج بلكيرز (Plickers) من منظور التعليم الإلكتروني وجائحة كورونا لتقدير درس التربية الرياضية . مجلة كلية التربية الرياضي للبنات .
- محمد عاصم غازي. (٢٠٢١). مسرعات الانجاز الرياضي بين التطبيق العلمي في التربية الرياضية . الاردن: دار دجلة للنشر والتوزيع .
- محمد عطية خميس. (٢٠٠٣). منتجات تكنولوجيا التعليم . القاهرة . القاهرة: ط١، دار الكلمة للنشر والتوزيع.
- Agarwal, R. (٢٠٠١). Paper presented at the Allied Social Science Association Meeting (January
- Danielson. (٢٠١٩). Enhancing professional practice: A framework for teaching, (٢nd ed). Alexandria, VA
- Ramsey, B. D. (٢٠١٦). . Formative assessment in the classroom: Findings from three districts. Michaeland Susan Dell Foundation and Education, ١. Retrieved from <https://education-first.com/wp>

- Talley. (٢٠٠٨). A. :Taking Principles of Microeconomics Online: Successful Strategies .for Internet Delivery" . op. cit